

AVVISO PUBBLICO

*per la selezione di progetti finalizzati a promuovere un uso innovativo degli spazi urbani a favore di bambini e adolescenti,
presentati da Comuni con popolazione tra 10.000 e 200.000 abitanti e densità abitativa di almeno 1.500 abitanti/km²*

Strade in gioco

Spazi sicuri di incontro e gioco libero in città
per bambini e adolescenti

Webinar informativo

24 Settembre 2025



AVVISO PUBBLICO

per la selezione di progetti finalizzati a promuovere un uso innovativo degli spazi urbani a favore di bambini e adolescenti, presentati da Comuni con popolazione tra 10.000 e 200.000 abitanti e densità abitativa di almeno 1.500 abitanti/km²

Strade in gioco

Saluti Istituzionali

Marina Terragni,

Autorità Garante per l'Infanzia e l'Adolescenza



AVVISO PUBBLICO

per la selezione di progetti finalizzati a promuovere un uso innovativo degli spazi urbani a favore di bambini e adolescenti, presentati da Comuni con popolazione tra 10.000 e 200.000 abitanti e densità abitativa di almeno 1.500 abitanti/km²

Strade in gioco

Presentazione dell'Avviso

Giuseppe Gangemi,

Funzionario Autorità Garante per l'Infanzia e l'Adolescenza

Strade in gioco. Visione e obiettivo dell'iniziativa

Ispirata alle **Play Streets**

Obiettivo: rendere **spazi urbani esistenti** (strade, piazze ...) **luoghi accoglienti e sicuri**, dove bambini e ragazzi possano:

-  Esprimersi attraverso il **gioco libero e spontaneo**
-  incontrarsi e **socializzare tra pari**
-  Muoversi in autonomia in contesti **accessibili e protetti**

 **Non si tratta di allestire parchi giochi, proporre feste o eventi *una tantum***, ma di attivare esperienze:

- che possano radicarsi sul territorio
- replicabili e di ispirazione per altri contesti (*best practice*)

 Si promuove un **nuovo modo di vivere lo spazio urbano**, fondato su:

- **Riappropriazione degli spazi pubblici all'aperto**
- **Relazioni *off-line***, alternativa ad ambienti virtuali, isolamento e dinamiche negative dello spazio *on-line*
- **Benessere integrato**: equilibrato sviluppo fisico, emotivo e relazionale



Gioco e socialità come diritti fondamentali di bambini e ragazzi

Convenzione ONU diritti infanzia e adolescenza (1989)

Articolo 31:

- Diritto al gioco, tempo libero, attività ricreative, culturali e artistiche
- Obbligo per gli Stati di promuovere ambienti favorevoli e inclusivi

Articolo 2: Principio di non discriminazione

Commento Generale n. 17 del Comitato ONU (2013)

Gioco essenziale per benessere psicofisico:

- sviluppo cognitivo, emotivo, sociale e fisico,
- rafforzamento di abilità, autostima, creatività, fantasia, autonomia

Preoccupazioni:

- Scarso riconoscimento del gioco come diritto
- Investimenti limitati a attività strutturate, trascurando il gioco spontaneo
- Mancanza di spazi e tempi adeguati per la libera espressione ludica



Impatto della pandemia

- Riduzione occasioni di gioco e socialità diretta, attività culturali e artistiche condivise
- Aumento uso di tecnologie e rischio dipendenza



Missione dell'Autorità Garante

- **Diffondere la conoscenza dei diritti dell'infanzia e dell'adolescenza**
- **Promuovere iniziative di sensibilizzazione e diffusione cultura dell'infanzia e adolescenza**
- **Valorizzare** il ruolo di **bambini e adolescenti** come soggetti **titolari di diritti**



Art. 3, comma 1, lett. m) legge n. 112/2011 istitutiva dell'AGIA

Uno sguardo per capirci al volo (1)



Immagini tratte da: [Play Streets in New York, a safe haven designed to thrive | The Urban Activist](#)

💡 Uno sguardo per capirci al volo (2)



Immagine tratta da: [Mobilità urbana a misura di bambine e bambini: torna Streets for Kids - TorinoBimbi](#)

A chi è rivolto

Comuni con:

- **Popolazione tra 10.000 e 200.000 abitanti**
- **Densità abitativa di almeno 1.500 abitanti/km²**

Inclusi nell'Allegato 1 (198 Comuni potenzialmente ammissibili)

 **Ogni Comune** può presentare **una sola proposta** progettuale

 **I Comuni** sono gli **unici soggetti proponenti e titolari** dell'intervento

Saranno selezionati **15 progetti finanziabili**:

◦ **8 progetti per l'Area Nord**

Valle d'Aosta, Piemonte, Liguria, Lombardia, Trentino-Alto Adige, Veneto, Friuli-Venezia Giulia, Emilia-Romagna

◦ **7 progetti per l'Area Centro, Sud e Isole**

Toscana, Marche, Umbria, Lazio, Abruzzo, Molise, Campania, Puglia, Basilicata, Calabria, Sardegna, Sicilia

 **Limite regionale: max 5 progetti per Regione in ciascuna Area.**

Obiettivi specifici: cosa ci aspettiamo (1)

1. Offrire spazi e tempi dedicati al gioco e all'incontro libero per bambini e adolescenti, favorendo momenti di socializzazione non strutturati e autogestiti

Es. andare in bicicletta, pattinare, disegnare con il gesso, saltare alla corda, scambiare giochi, leggere e studiare all'aperto.

2. Scelta delle aree urbane (strade, piazze) sulla base di:

- **presenza di bambini e adolescenti** (es. prossimità a scuole, parrocchie)
- **accessibilità e sicurezza**
- **minor impatto su mobilità urbana**

3. Continuità e riconoscibilità degli spazi: chiusura al traffico in modo continuativo o con periodicità ricorrente, costante, prevedibile e durata oraria significativa.

 **Non eventi eccezionali e sporadici, ma punti di riferimento riconoscibili per la comunità.**

Obiettivi specifici: cosa ci aspettiamo (2)

4. Riadattare l'uso di spazi già esistenti senza opere infrastrutturali o edilizie

Soluzioni semplici, facilmente posizionabili e flessibili, evitando installazioni fisse o digitali.

5. Partecipazione della comunità locale

Coinvolgere enti, associazioni, cittadini e famiglie nella progettazione e realizzazione anche, ove possibile, con processi partecipativi leggeri di consultazione della comunità, inclusi i giovani.

Es. brevi questionari, raccolta di idee via e-mail, incontri, consultazione organismi giovanili (se presenti)

6. Organizzare attività complementari non invasive per favorire il gioco e l'incontro

Anche in collaborazione con istituzioni ed Enti del Terzo Settore.

Come lo immaginiamo



Abbiamo provato a chiederlo anche all'IA

Come lo realizziamo (1)

 **NO infrastrutture / parchi giochi / edilizia / installazioni fisse o digitali**

 **Valorizzare spazi urbani con soluzioni leggere e reversibili**

 Rendere i luoghi immediatamente accoglienti, riconoscibili e funzionali al gioco libero e all'incontro, senza alterare uso pubblico o modifiche permanenti.

Azioni ammesse (esemplificative)

1. **Chiusura al traffico di strade o piazze**

continuativa/periodicità costante, ricorrente, regolare e durata significativa

2. **Arredi urbani temporanei**

Es. sedute informali, tavoli, casette *book crossing*, fioriere, elementi di delimitazione, arredi leggeri per angoli tematici (lettura, studio, relax), segnaletica temporanea

3. **Caratterizzazione visiva degli spazi**

anche con *street art* sul tema del gioco e dell'incontro

Come lo realizziamo (2)

4. Riorganizzazione mobilità urbana

(aree pedonali o zone a traffico limitato)

5. Organizzazione di attività complementari leggere e non strutturate (esempi)

- **Stand con materiali di gioco semplici e gratuiti** (giochi da tavolo, corde, ping-pong, ...)
- **Angoli per lo scambio dei giochi**
- **Aree tematiche per adolescenti** (lettura, *relax*, studio all'aperto con cuscini, tappeti, sedute in *pallet*, ...)

 Allestimenti mobili e facilmente amovibili.

 **Rendere più attrattive le iniziative lasciando prevalente spazio a incontro e gioco libero.**

6. Azioni di promozione dell'iniziativa e diffusione dei risultati

Es. comunicazione locale, materiali informativi, *social media*

 Si incoraggia il **coinvolgimento Enti del Terzo Settore (ETS) del territorio** per supporto, animazione leggera, gestione spazi, promozione della socialità, radicamento e sostenibilità nel tempo del progetto.



AVVISO PUBBLICO

per la selezione di progetti finalizzati a promuovere un uso innovativo degli spazi urbani a favore di bambini e adolescenti, presentati da Comuni con popolazione tra 10.000 e 200.000 abitanti e densità abitativa di almeno 1.500 abitanti/km²

Strade in gioco

Approfondimento tecnico

Raffaele Pucci,

Coordinatore Assistenza Tecnica dell'Autorità Garante



Quando e come presentare la domanda

 **Scadenza: 21 ottobre 2025**

 **Documentazione:**

1. Domanda di partecipazione (Allegato 2)
2. Proposta progettuale (Allegato 3), redatta secondo le specifiche (v. Allegato3)

 **Firma digitale** legale rappresentante o soggetto delegato. In alternativa, firma autografa con copia del documento identità.

 **Formato:**

- PDF generato digitalmente (da *file* di testo, non scansione)
- *File* testuale e selezionabile per verifica rispetto specifiche

 **Invio:**

- **PEC** all'indirizzo: autoritagaranteinfanzia@pec.it
- Inserire in copia per **conoscenza**: progetti.agia@garanteinfanzia.org
- **Oggetto** PEC : “**Avviso _comuni25_Strade in gioco. DOMANDA DI PARTECIPAZIONE**”.

 Domande inviate con oggetto diverso o da indirizzi non certificati **non saranno prese in considerazione.**

Valutazione dei Progetti

Commissione attribuirà a ciascun progetto **massimo 100 punti**

 **Soglia di idoneità: almeno 70 punti**

Criteri e sub-criteri:

1 **Chiarezza e coerenza proposta progettuale (max 25 punti):**

- Chiarezza espositiva (fino a 5 punti)
- Coerenza degli obiettivi con l'Avviso e analisi del bisogno locale (fino a 10 punti)
- Coerenza delle azioni previste con gli obiettivi (fino a 10 punti)

2 **Adeguatezza dello spazio individuato (max 15 punti):**

- Rispondenza ai criteri di presenza di bambini/adolescenti, accessibilità/sicurezza, basso impatto sulla mobilità urbana

3 **Contenuto proposta progettuale (max 40 punti):**

- Modalità di chiusura al traffico, frequenza e durata delle iniziative (fino a 10 punti)
- Modalità di riadattamento degli spazi e caratterizzazione visiva (fino a 10 punti)
- eventuali processi partecipativi attivati (fino a 5 punti)
- Attività complementari che favoriscono gioco e incontro (fino a 10 punti)
- Modalità di promozione dell'iniziativa e diffusione dei risultati (fino a 5 punti)

4 **Adesione da parte di organismi pubblici e/o del Terzo Settore del territorio (max 10 punti):**

- 5 punti per soggetto aderente documentato

5 **Piano finanziario (max 10 punti):**

- Coerenza del Piano finanziario rispetto alla progettualità e all'Avviso

 In caso di parità di punteggio, criteri preferenziali definiti dall'Avviso per determinare graduatoria finale

Risorse finanziarie, durata e spese ammissibili

- Risorse complessive: € 450.000,00.
- Importo max per progetto: **€ 30.000,00**
- Durata progetti: **24 mesi**
- ✓ **Spese Ammissibili** (effettivamente sostenute e documentate):
 - **Personale dipendente e/o incarichi professionali strettamente** inerenti al progetto
 - **Beni di consumo** necessari
 - **Servizi strettamente necessari** (max 50% del valore complessivo del progetto)
 - **Beni durevoli** (importo max complessivo € 6.000,00), ammissibili solo se:
 - essenziali
 - acquistati entro i primi 6 mesi
 - usati durante il progetto
 - restino di proprietà del Comune. Altrimenti, ammortamento

Spese NON ammissibili:

- Installazioni digitali
- Opere infrastrutturali ed edilizie



Collaborazione con Enti del Terzo Settore (ETS)

Il Comune può avvalersi della collaborazione di **ETS iscritti al RUNTS** (D.lgs. n. 117/2017)

- ✓ Sono ammissibili e rimborsabili solo le spese effettivamente sostenute e documentate da tali enti.
- ✗ Non sono ammissibili né rimborsabili le spese sostenute da soggetti non qualificabili come ETS e non iscritti al RUNTS.

Modalità di rimborso

Le spese sostenute per tramite di un ETS sono rimborsate all'ETS dal Comune beneficiario.

⚠ Non sono previsti trasferimenti diretti da parte dell'AGIA agli ETS. Il finanziamento è erogato **dall'AGIA** esclusivamente in favore del **Comune beneficiario**, che ne è titolare esclusivo per gestione e rendicontazione.

Rendicontazione

Anche le spese sostenute dagli ETS devono essere rendicontate dal Comune nell'Allegato 4A, indicando:

- che la spesa è stata sostenuta da un ETS
- la denominazione dell'ente



Come avviene l'erogazione del finanziamento

Finanziamento in **tre tranches**:

1. **Anticipo**: € 10.000,00 a seguito della firma della Convenzione di sovvenzione.
 2. **Rimborso intermedio**: max € 15.000,00, sulla base delle spese effettivamente sostenute, previa presentazione entro 12 mesi da avvio attività, di:
 -  Autodichiarazione (Allegato 4)
 -  Elenco spese (Allegato 4A)
 3. **Saldo finale**: previa presentazione, entro 30 giorni dal termine delle attività, di:
 -  Autodichiarazione (Allegato 4)
 -  Elenco spese (Allegato 4A)
-  L'elenco finale delle spese deve documentare l'intero importo ammesso.
-  Non richiesto invio documenti giustificativi, la documentazione da conservarsi presso uffici del Comune e resa disponibile su richiesta dell'Autorità.
-  Fatture e documentazione di pagamento devono riportare il CUP (Codice Unico di Progetto).
-  L'Autorità si riserva di eseguire verifiche, anche a campione.
-  Obblighi di tracciabilità dei flussi finanziari (Legge 13 agosto 2010, n. 136).

Per maggiori informazioni

Avviso pubblico e allegati

Disponibili sul sito dell'Autorità al link:

<https://www.garanteinfanzia.org/avviso-pubblico-i-comuni-strade-gioco-luso-innovativo-degli-spazi-urbani>

Quesiti

- Inviare i quesiti all'indirizzo e-mail : progetti.agia@garanteinfanzia.org
- **Oggetto: “Avviso _comuni25_ Strade in gioco. QUESITO”**
- **Entro il 15 ottobre** (entro sei giorni prima scadenza termine domande)

 Non saranno presi in considerazione messaggi con oggetto diverso o di provenienza incerta.

I giochi dei bambini non sono giochi, e bisogna considerarli come le loro azioni più serie.

Michel de Montaigne

**Grazie per l'attenzione,
aspettiamo i vostri progetti!**